

DynEd



LET'S GO

English Language Learning



Un cours interactif

multimédia d'anglais parlé

basé sur la compréhension orale,

pour un public de 4 à 10 ans.



Lauréat de nombreux prix

Un cours d'anglais efficace et attrayant, dès les grandes sections de maternelle (lecture non acquise)

Conçu par des spécialistes de l'enseignement précoce, *Let's Go* est un cours centré sur l'apprenant, idéal pour un usage en classe ou à la maison. *Let's Go* apporte les bases essentielles de l'anglais aux jeunes apprenants. Sam et Ginger, deux chats très joueurs, enseignent les sons, les mots et les structures essentielles à travers chansons, jeux et petits dialogues, et une grande variété d'exercices motivants.

Let's Go est basé sur la pédagogie du best-seller international de l'enseignement de l'anglais précoce édité par Oxford University Press.

Pas besoin de clavier! Toutes les manipulations se font à partir de la souris. Une interface très claire facile à appréhender, et une traduction sonore disponible en français, espagnol, portugais, japonais, thaïe, chinois mandarin et coréen font de *Let's Go* un outil ludique et simple.



NIVEAUX : *Let's Go* est un cours sur six niveaux. Les niveaux suivants sont disponibles :

1	greetings introductions family members	classroom commands classroom objects toys and animals	things to eat and drink weather, colors, numbers letter names and sounds
2	occupations household objects parts of the body	asking questions wants and likes possession	telling time daily activities phonics and word families
3	clothing transportation community	talking about the past days of the week location and direction	personal objects daily routines phonics and word families
4	age and school occupations health and illness	talking about the future months and dates comparison (-er)	sports and hobbies responsibilities phonics and word families
5	jobs and family physical description offers and invitations	future plans and needs comparison (-er, -est) quantities	seasons outdoor activities phonics and word families
6	past experience future plans hypothetical situations	cause and result advice and opinions feelings and the senses	shopping countries and cities phonics and word families

Chaque niveau de *Let's Go* comprend :

- travail sur les sons, le vocabulaire et la grammaire
- chants et musiques de Carolyn Graham
- jeux éducatifs
- enregistrement et réécoute des élèves
- chaque niveau a 8 unités, contenant 10 types de leçons, soit 240 modules indépendants.
- chaque niveau contient 2 tests de connaissances

« *Let's Go* construit et renforce chaque compétence de la langue que j'aborde en classe – vocabulaire, structure de la phrase, grammaire, compréhension et expression orales. Mais le plus important, c'est que *Let's Go* donne confiance en eux aux élèves ».

Marilyn MacKinnon,
Enseignante à l'école
élémentaire de Cabello (Californie)



Les chansons de Carolyn Graham introduisent les leçons d'une manière ludique et attrayante.



Les unités de grammaire apprennent aux enfants à construire des phrases avec les mots nouvellement acquis.



Les enfants ont du plaisir à appréhender les sons.

Chansons, dessins, jeux avec les mots, apprendre l'anglais peut être vivant, plaisant et ludique!

Let's Go permet de construire les fondations tout autant en anglais parlé qu'écrit pour des élèves en phase d'apprentissage de la lecture, les jeunes lecteurs et les apprenants d'anglais. *Let's Go* intègre la compréhension écrite, la compréhension et l'expression orales en alternant le travail sur l'alphabet et les sons avec la reconnaissance des mots et la manipulation des structures essentielles. Les enfants déduisent prononciation et sens d'une manière intuitive en fonction du contexte.

Les enfants suivent leurs guides, les chats Sam et Ginger, dans un voyage à la découverte des mots de la maison, de la salle de classe et du voisinage. Le monde animé de Sam et Ginger est peuplé de mots. Les mots désignent des objets, posent des questions et cachent des réponses. Les enfants apprennent des nouveaux mots comme « yoyo » ou « chopsticks » en parcourant des thèmes comme les jeux, les aliments, la météo, les animaux etc. En parcourant la ville dans le bus scolaire, ils manipulent les structures : « He's Mr Reed. He's a shopkeeper ». En chemin, ils chantent des chansons, apprennent les sons avec des comptines, et rencontrent de nombreux jeux avec les mots. Tous ces éléments s'additionnent pour appréhender les sons et les structures de l'anglais d'une manière active, efficace et plaisante.

Ce cours repose sur une approche reconnue qui donne aux enfants de solides fondations pour développer ultérieurement leurs compétences en anglais.



Les conversations renforcent le vocabulaire et la grammaire de chaque unité.

Let's Go, ça marche !

- **Efficacité prouvée** dans de nombreuses écoles à travers le monde.
- **Des leçons interactives** qui adaptent automatiquement le contenu et les activités à chaque élève.
- **Une interface simple d'utilisation** qui permet à l'enfant de découvrir les leçons, les chansons et les jeux d'un simple click de souris.

Maintenant disponibles avec les versions professionnelles:

Placement Tests

Le test de niveau aide l'enseignant à évaluer les compétences en anglais de l'élève de façon à le diriger vers le niveau adéquat de *Let's Go*.

Mastery Tests

Les *Mastery Tests* sont disponibles pour chaque niveau de *Let's Go* (2 Tests par niveaux, soit un total de 12 tests pour l'ensemble de la méthode). Les questions sont randomisées, de façon à garantir que l'élève ne rencontrera pas toujours les mêmes.

Records Management System

Le *DynEd Records Manager* organise et stocke l'ensemble des données concernant jusqu'à 1000 élèves par classe et un nombre illimité de classes. Ce système protégé par mot de passe indique le temps de travail total et par nombre de sessions, les résultats et pourcentages de réussite pour chaque élève. Les enseignants peuvent également personnaliser les parcours en verrouillant ou pas les accès à certaines parties du corpus. Les rapports montrent les progrès des élèves et leurs résultats au *Mastery Test*.

Networking

Let's Go fonctionne en réseau! Pour plus d'informations, contactez-nous et recevez les outils pour tester DynEd sur votre propre réseau.

Manuels inclus avec *Let's Go*

Un guide pédagogique et un manuel pour l'enseignant leur donnent des pistes pour optimiser la mise en place de *Let's Go* dans les classes.

Visitez le site web <http://www.dyned.com> pour visualiser le découpage complet des leçons et obtenir gratuitement tous les documents complémentaires concernant *Let's Go*. DynEd propose une large variété de modes de tarification. Demandez à votre représentant Dyned plus d'informations de façon à choisir le prix le mieux adapté à votre situation.

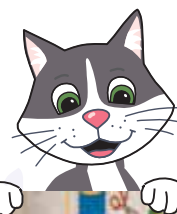


Oxford University Press



QuickTime is a trademark of Apple Computer, Inc.
© 2002-2004 by DynEd® International, Inc., and Oxford University Press. All Rights Reserved. Printed in France.

All other trademarks are the property of their respective owners.



Minimum System Requirements

Windows®

Windows®, 98, 2000, Me, NT:
Pentium® 200 Mhz
with 64 MB of RAM

Windows XP:
Pentium 300 Mhz
with 128 MB of RAM
4X CD-ROM

Speakers or headphones
Thousands of colors

Macintosh®

Mac® OS 8.6 or later:
200 Mhz Power PC with 64 MB of RAM
Mac OS X 10.1.5:

300 Mhz with 128 MB of RAM
Built-in sound and microphone
4X CD-ROM

Speakers or headphones
Thousands of colors

Contact Information for DynEd International, Inc.:

Japan
japan@dyned.com

Greater China
china@dyned.com

ASEAN
asean@dyned.com

South Asia
soasia@dyned.com

U.S.A., Canada & Caribbean
sales@dyned.com

Latin America
sales@dyned.com

Europe & Africa
europe@dyned.com